

Capítulo I

Disposições Preliminares

Art. 1º - O JIN é uma competição esportiva realizada pela Rede Colegium entre alunos do Ensino Fundamental Anos Finais e Ensino Médio organizados nas Ordens Estudantis.

Art. 2º - O presente Regulamento contém normas que regerão as Modalidades Esportivas dos Jogos da Integração 2022.

Capítulo II

Dos Objetivos

Art. 3º - Objetivos gerais:

- Favorecer o contato com o esporte competitivo dentro da escola em ambiente saudável;
- Promover a integração dos alunos da rede;
- Incentivar a prática esportiva e vivenciar a modalidade de forma competitiva;
- Valorizar os benefícios educacionais e comportamentais inerentes ao esporte como amizade, cooperação, disciplina, ética, inclusão, integração, participação, respeito mútuo, solidariedade, superação e trabalho em equipe.

Capítulo III

Das Responsabilidades

Art. 4º - À Supervisão de Educação Física compete:

- Organizar e dirigir a competição;
- Elaborar as tabelas dos jogos, levando em consideração as questões administrativas da Rede Colegium;
- Tomar as providências de ordem técnica, necessárias à organização das mesmas;
- Providenciar equipes de arbitragem e escalar professores que atuarão nos jogos;
- Examinar as súmulas e relatórios dos jogos, aprovando ou não o resultado das mesmas;
- Aplicar as medidas disciplinares determinadas pela Rede Colegium;
- Nos casos de necessidade comprovada efetuar modificações nas tabelas de jogos, aplicando a regulamentação específica.

Art. 5º - Aos professores de Educação Física compete:

- Atuar como coordenador de uma Modalidade Esportiva.
- Providenciar o necessário para o bom andamento dos jogos de sua responsabilidade.
- Organizar os alunos, em seus respectivos times, nos dias e horários de jogos;
- Zelar pela participação efetiva dos alunos;

Capítulo IV

Das Categorias

Art. 6º - Os jogos do JIN são organizados por série escolar, sendo:

- ✓ CATEGORIA A = Alunos de 6º Ano
- ✓ CATEGORIA B = Alunos de 7º Ano
- ✓ CATEGORIA C = Alunos de 8º Ano
- ✓ CATEGORIA D = Alunos de 9º Ano
- ✓ CATEGORIA E = Alunos de Ensino Médio

§ nº 1 – Não tendo alunos suficientes da categoria o time será perdedor por WO. Apenas alunos do 9º ano poderão jogar na categoria Ensino Médio, se, comprovadamente, não tiver quantidade suficiente.

Capítulo V

Das Modalidades

Art. 7º. – As modalidades de disputada são:

Esportes coletivos:

- ▣ Vôlei Misto
- ▣ Futsal Masculino e Feminino
- ▣ Basquete Masculino e Feminino
- ▣ Handebol Masculino e Feminino

Esportes individuais:

- ▣ Peteca dupla feminina e dupla masculina
- ▣ Xadrez Masculino e Feminino
- ▣ Dama Masculino e Feminino
- ▣ Tênis de Mesa Masculino e Feminino
- ▣ Truco Dupla mista, masculina e feminina (Para as categorias D e E)

Art.8º.– Tempo de jogo: Nas modalidades coletivas **Futsal, handebol e basquete** serão 30 minutos divididos em 02 períodos de 12 minutos corridos com intervalo de 06 minutos do 1º para o 2º período. O **vôlei** será realizado em melhor de 3 (três) sets de 15 pontos. Se houver o 3º set, as equipes devem trocar de lado no 8º ponto.

Art.9º.– Tempo de jogo: Nas modalidades individuais **Dama, Xadrez e Tênis de Mesa** ou duplas **Peteca e Truco** estão previstas na descrição da forma de disputa da modalidade, neste capítulo.

Art.10º. – Serão obedecidas as Regras Oficiais das devidas modalidades, com as adaptações escolares que se fazem necessárias ao evento.

Art.11º. – As regras oficiais da modalidade de **Basquete** terão as seguintes adaptações para a disputa:

- **Inscrição:** 10 jogadores por categoria FEMININO e MASCULINO.
- **Times:** 5 jogadores, sendo mínimo de 4 para iniciar a partida.
- **Critério de desempate:**
 - Serão cobrados 03 (três) lances livres (cobrados por jogadores diferentes)

Art.12º. – As regras oficiais da modalidade de **Dama** terão as seguintes adaptações para a disputa:

- **Individual:** 1 jogador (a) por categoria FEMININO e MASCULINO. Este não pode ser substituído ao longo da competição.
- **Duração do jogo:** Os participantes deverão permanecer na área de disputa até a finalização de sua categoria.
- **Critério de desempate:**
 - Prorroga-se o tempo em 5 minutos;
 - Conta-se o número de peças "comidas". A dama é contada como 2 peças;
 - Sorteio.

Art.13º. – As regras oficiais da modalidade de **Futsal** terão as seguintes adaptações para a disputa:

- **Inscrição:** 10 jogadores por categoria FEMININO e MASCULINO.
- **Times:** 5 jogadores, sendo mínimo de 4 para iniciar a partida.
- Para **FUTSAL MASCULINO**, cada Ordem deverá se organizar em 2 times (**TIME1 e TIME 2**). Um aluno inscrito para o TIME 1 NÃO poderá jogar no TIME 2, se acontecer a Ordem será desclassificada da modalidade e os pontos NÃO serão válidos;
- **Critério de desempate:**
 - Serão cobradas 03 (três) penalidades máximas (cobrados por jogadores diferentes)

Art.14º. – As regras oficiais da modalidade de **Handebol** terão as seguintes adaptações para a disputa:

- **Inscrição:** 12 jogadores por categoria FEMININO e MASCULINO.
- **Times:** 7 jogadores, sendo mínimo de 5 para iniciar a partida.
- **Critério de desempate:**
 - Serão cobrados 03 (três) tiros de sete metros (cobrados por 3 jogadores diferentes)

Art.15º. – As regras oficiais da modalidade de **Peteca** terão as seguintes adaptações para a disputa:

- **Duplas:** 2 jogadores por categoria FEMININO e MASCULINO. Este não pode ser substituído ao longo da competição.
- É permitido 1 jogador disputando a partida, independente da outra Ordem estar em dupla
- **Duração do jogo:** Os participantes deverão permanecer na área de disputa até a finalização de sua categoria.
- **Forma de disputa:** Será disputada em melhor de 3 (três) sets, cada set terá tempo limitado de 12 (doze) minutos cronometrados de peteca em jogo ou 12 (doze) pontos com tomada de saque. Se houver o 3º set as duplas devem trocar de lado no 6º ponto.
- **Critério de desempate:**
 - Segue-se o jogo até a diferença de 2 pontos.

Art.16º. – As regras oficiais da modalidade de **Tênis de Mesa** terão as seguintes adaptações para a disputa:

- **Individual:** 1 jogador (a) por categoria FEMININO e MASCULINO. Este não pode ser substituído ao longo da competição.
- **Forma de disputa:** A disputa será em melhor de 3 set de 11 pontos
- **Duração do jogo:** Os participantes deverão permanecer na área de disputa até a finalização de sua categoria.
- **Critério de desempate:**
 - Segue-se o jogo até a diferença de 2 pontos.

Art.17º. – As regras oficiais da modalidade de **Truco** terão as seguintes adaptações para a disputa:

- Dupla masculina, Dupla feminina e dupla mista
- Os alunos não poderão ser substituído ao longo da competição
- **Forma de disputa:** Conforme critérios básicos.
- **Duração do jogo:** Os participantes deverão permanecer na área de disputa até a finalização de sua categoria.

Art.18º. – As regras oficiais da modalidade de **Voleibol** terão as seguintes adaptações para a disputa:

- **Inscrição:** 10 jogadores por categoria MISTA*.
 - *Mista: São formados por, obrigatoriamente, 5 femininas e 5 masculinos.
- **Times:** 6 jogadores, sendo mínimo de 4 para iniciar a partida (2 alunos de cada sexo).
- **Forma de disputa:** Será realizado em melhor de 3 (três) sets de 15 pontos. Se houver o 3º set, as equipes devem trocar de lado no 8º ponto;
 - Para as categorias A (6º ano) e B (7º ano), só será permitido o saque “por baixo”.
- **Critério de desempate:**
 - Segue-se o jogo até a diferença de 2 pontos.

Art.19º. – Regulamento específico para a disputa de **Xadrez** será:

- **Individual:** 1 jogador (a) por categoria FEMININO e MASCULINO. Este não pode ser substituído ao longo da competição.
- **Duração do jogo:** Os participantes deverão permanecer na área de disputa até a finalização de sua categoria.
- Regras oficiais da FIDE, observando a modalidade xadrez rápido.
 - Sistema schuring (todos versos todos).
 - O tempo de reflexão é de 10 (DEZ) minutos por competidor nocaute;

Critério de desempate:

- Sonneborn-berger
- Partida de 5 minutos por jogador.

Capítulo VI

Das Regras e Formas de Disputa

Art.20º. - As modalidades serão disputadas em eliminatórias simples: As equipes vencedoras do 1º jogo disputam o 1º ou 2º lugar da modalidade. (VENCEDOR JOGO 1 x VENCEDOR JOGO 2). As equipes perdedoras disputam 3º ou 4º lugar. (PERDEDOR JOGO 1 x PERDEDOR JOGO 2)

§ nº 1 – Todos os jogos deverão ter a indicação de um vencedor.

§ nº 2 – O critério de desempates será conforme previsto no capítulo V.

Capítulo VII **Dos Jogos**

Art.21º.– Uniforme de jogo: **Para jogar** só será permitido calça ou bermuda do uniforme e a camiseta das Ordens Estudantis. (Que não pode ser customizada).

§ nº 1 – Não será permitido jogar usando piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos colegas, nem mesmo se cobertos ou com alguma proteção.

§ nº 2 – O uso dos óculos só será permitido com autorização por escrito do responsável pelo aluno, entregue à equipe de arbitragem antes do início da partida.

Art.22º. – Das substituições: É OBRIGATÓRIO a participação de todos os inscritos. A substituição deverá ser feita sem comprometimento ao jogo, na oportunidade de bola fora e sempre ao lado do mesário. A substituição de jogadores é OBRIGATÓRIA e se no 2º tempo de jogo algum jogador ainda não tenha participado, ele deverá jogar no mínimo 5 minutos. O registro é feito pelo mesário, que se ao final do jogo identificar algum jogador que não participou, a equipe será considerada perdedora do jogo.

Art.23º. - O tempo de tolerância será de 15 minutos da hora marcada a tabela. As equipes que **não** formarem time da modalidade ou **não** comparecerem no jogo até a tolerância recebem WO. Nesse caso, não marcará pontos, considera-se vitoriosa no jogo por 1x0 a equipe adversária e marca o ponto de acordo com a classificação. Ocorrendo um WO o jogo seguinte não sofre alteração no horário previsto na tabela.

Art.24º. - Serão entregues medalhas de 1º lugares para o campeão de cada categoria e em cada modalidade. Após o término de cada jogo **FINAL**, os atletas vencedores receberão as medalhas de campeão na modalidade, imediatamente após o jogo, em quadra. O professor de Educação Física responsável pela modalidade fará a entrega.

Art.25º. - Em caso de paralisação por força maior, o jogo será reiniciado com o placar e cronometro da mesma forma do momento da paralisação, independente de tempo restante e placar. Se a continuidade não for possível e o tempo de jogo realizado for superior a 1/3 do total da partida, o placar será válido.

§ nº 1 – Em casos de chuvas os jogos serão interrompidos. A situação será avaliada pela Supervisão de Educação Física, Coordenador de Arbitragem e Direção geral. As decisões podem ser:

- Considerar o resultado do jogo até o momento, se já houver no mínimo 1/3 do tempo;
- Remarcar os jogos para o mesmo dia, remanejando horários;
- Cancelar os jogos e considerar a pontuação atual.

§ nº 3 – Em casos de chuvas que impossibilitem a realização dos jogos, a situação será avaliada pela Supervisão de Educação Física, Coordenador de Arbitragem e Direção geral. As decisões podem ser:

- Remarcar os jogos para o mesmo dia, remanejando horários;
- Adiar os jogos para outro dia ou outro local;
- Cancelar os jogos e considerar a pontuação atual.

Capítulo VIII **Das Penalidades e Punições**

Art. 26º. – As penalidade e punições são as mesmas previstas nas Regras Oficiais das modalidades, com as adaptações escolares e normas disciplinares do Colegium.

Art. 27º. – A Ordem perderá **TODOS** os pontos da modalidade e categoria, SE:

- Identificarmos alunos comprometendo a organização durante os jogos com indisciplinas ou comportamento antidesportivos;
- Identificarmos alunos jogando em categoria não autorizada;

- Identificarmos alunos jogando em outra ordem. (Camisa trocada as 2 ordens envolvidas perdem os pontos)

§ 1º - No caso da suspensão de um aluno durante o jogo, esta será cumprida na partida imediatamente posterior.

§ 2º - No caso de suspensão de um aluno por problemas disciplinares no evento, este não será substituído, em nenhuma modalidade que esteja inscrito.

CAPÍTULO IX

Dos Recursos

Art.28º. - Alunos que se sentirem prejudicados por questões pertinentes aos jogos poderão solicitar ao professor responsável da modalidade e quadra, um recurso por escrito e encaminhá-lo a Supervisão de Educação Física, em até 15 minutos após o término do jogo em questão. A situação será analisada e avaliada pelos coordenadores do evento.

CAPÍTULO X

Dos Árbitros e Auxiliares

Art.29º. - A arbitragem será feita por profissionais da Federação dos Esportes Escolares de Minas Gerais – FEEMG, contratados pelo Colegium, a estes caberão arbitragem dos jogos com cumprimento das regras e deste regulamento.

§ 1º - Os casos omissos serão resolvidos pela Supervisão de Educação Física, juntamente com a direção da Rede Colegium, não podendo as resoluções contrariar as regras oficiais das modalidades e o Regulamento Geral do evento.

Responsável Técnico:
Professor Vinícius Mendonça
Supervisor de Educação Física da Rede Colegium